

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Muhammad Ilham, Wiwin Luqna Hunaida, And Abdul Muqit. "Implementasi Game Edukasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Dalam Pembelajaran Pai Di Era Digital." *Al-Mau'izhoh* 6, No. 2 (2024): 1099–1107. <https://doi.org/10.31949/Am.V6i2.12294>.
- Abdul. "Pemanfaatan Media Digital Dalam Pembelajaran Pai Melalui Pendekatan Saintifik." *Al-Bahtsu* 5, No. 2 (2020): 76–81.
- Aliatunisa, Nurismaya. "Penggunaan Aplikasi Game Wordwall Pada Mata Pelajaran Akidah Materi Iman Kepada Para Malaikat" 2, No. 5 (2024): 220–30.
- Amarullah, Taufik Abdul Hasan, And Risma Wiwita. "Karakteristik Media Pembelajaran Interaktif Untuk." *Taufik Abdul Hasan Amarullah1, Risma Wiwita2* 9, No. 3 (2024): 305–13.
- Anas, Herman, And Khotibul Umam. "Pengajaran Pai Dan Problematikanya Di Sekolah Umum." *Rsj: Rechtenstudent Journal* 19, No. 1 (2020): 1–9.
- Andeka, Wiwik, Yulia Darniyanti, M Pd, And Agus Saputra. "Analisis Faktor-Faktor Yangmempengaruhi Motivasi Siswa Sdn 04 Sitiung." *Consilium Journal : Journal Education And Counseling*, 2019, 193–05.
- Andriani, Fitra, And Nur Jannah. "Peningkatan Motivasi Belajar Pai Siswa Kelas 2 Melalui Media Pembelajaran Interaktif Wordwall" 8, No. 2 (2025): 263–74. <https://doi.org/10.32528/Tarlim.V8i2.3801>.
- Andriani, Silvi, A. Ainur Rofiq, Siti Zainab, Nur Khosiah, And Abd Rohman. "Transformasi Pembelajaran Bahasa Arab Melalui Wordwall Di Kelas 3 Mi Miftahul Huda." *Eduimpact: Jurnal Pengabdian Dan Inovasi Pendidikan Masyarakat* 1, No. 2 (2024): 69–78. <https://journal.ciptapustaka.com/index.php/eipm/article/view/20>.
- Arasy, Ashila, Diena Qaulan Tsaqila, And Gusmaneli Gusmaneli. "Mengapa Minat Belajar Siswa Dalam Pai Rendah ? Analisis Dan Strategi Peningkatan." *Ihsanika: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 3, No. 2 (2025): 82–90.
- Arikunto, Suharsimi. *Buku Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Renika Cipta, 2011.
- Awalia, J, M Masudi, And M Mahfuz. "Efektivitas Pelaksanaan Evaluasi Pembelajaran Mata Kuliah Metodologi Pengajaran Pai Menggunakan Media Kahoot Pada Program Studi Pai Iain Curup," 2022. <http://E-Theses.Iaincurup.Ac.Id/Id/Eprint/1413%0ahttp://E-Theses.Iaincurup.Ac.Id/1413/1/JumratuAwalia.Pdf>.
- Az-Zuhri, Dhillia Nur'aeni, Anisa Risma, Ifah Hadijah, And Wiwik Dyah Aryani.

- “Implementasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Dalam Meningkatkan Partisipasi Siswa Pada Pembelajaran Pai.” *Edukasiana: Jurnal Inovasi Pendidikan* 4, No. 3 (2025): 932–45. <https://doi.org/10.56916/Ejip.V4i3.1572>.
- Azmia, Irza, And Mario Kasduri. “Pengaruh Menggunakan Media Pembelajaran Pada Aplikasi Game Kahoot Terhadap Evaluasi Pembelajaran Pai Di Smp Swasta An-Nizam Medan.” *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan Indonesia* 2, No. 4 (2023): 451–56. <https://doi.org/10.31004/Jpion.V2i4.193>.
- Cibro, Bahri Adinata. “Meningkatkan Partisipasi Siswa Dalam Pembelajaran Pai Di Sekolah Dasar Melalui Pendekatan Kontekstual.” *Journal Of Education* 2, No. 2 (2024): 513–18.
- Daniyati Ani, Bulqis Saputri Ismy, Aqila Septiyani Siti, And Setiawan Usep. “Konsep Dasar Media Pembelajaran Ricken Wijaya Stai Dr.Khez Muttaqien Purwakarta.” *Journal Of Student Research (Jsir)* 1, No. 1 (2023): 282–94.
- Dewi, Maria Yusmila, Maria Ulfah, And Junaidi H. Matsum. “Analisis Faktor Yang Mempengaruhi Partisipasi Peserta Didik Dalam Pembelajaran Akuntansi.” *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa* 8, No. 11 (2019): 1–9.
- Dholiful Hadi, Dwi Mahya Sari, Dian Eka Priyantoro, Nur Latifah, Ilham. “Meningkatkan Religiusitas Siswa Sekolah Menengah Pertama Melalui Aplikasi Kahoot Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Dholiful.” *Students’ Difficulties At Elementary School In Increasing Literacy Ability* 4, No. 1 (2022): 1–12.
- Fajarini, Nadita, Lisa Amillina, Nur Ani Parida, Wahyudi Hidayah, And Nurman. “Pemanfaatan Game Interaktif Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Siswa Kelas Iv Dalam Pembelajaran Pai Di Sd Islam Ibnu Rusyd Kotabumi.” *Jurnal Dinamika Pendidikan Nusantara* 6, No. 1 (2025): 682–93.
- Fajri, N, A Akbar, And S Zakir. “Penerapan Aplikasi Kahoot Dalam Evaluasi Pembelajaran Pai Pada Materi Masuknya Islam Ke Nusantara Di Kelas Ix Di Smp N 1 Banuhampu Kabupaten Agam.” *Jurnal Kajian Dan Pengembangan Umat*, 2021, 78–89. <http://www.jurnal.umsb.ac.id/index.php/Ummatanwasathan/article/view/3040>.
- Fitriyah, Lailatul, Abdul Aziz Rifai, And Anis Sukmawati. “Pemanfaatan Multimedia Interaktif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Online.” *Ar-Rusyd: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 2, No. 2 (2023): 146–58. <https://doi.org/10.61094/Arrusyd.2830-2281.106>.
- Ginanjari, Eggi G, Bambang Darmawan, And Sriyono. “Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Rendahnya Partisipasi Belajar Peserta Didik Smk.” *Journal Of Mechanical Engineering Education* 6, No. 2 (2019): 206–19. <https://vm36.upi.edu/index.php/jmee/article/view/21797>.

- H. Zuchri Abdussamad. *Buku Metode Penelitian Kualitatif*. Makasar, 2021.
- Hamim Anshari. “Wawancara’ Guru Pai Sman 1 Babelan,” 2025. <https://doi.org/10.61253/we820219>.
- . “Wawancara Guru Pai Sman 1 Babelan,” 2025.
- Harahap, Jahrona, And Ahmad Darlis. “Pemanfaatan Teknologi Berbasis Game Wordwall Dalam Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam” 10 (2025): 152–53. <https://doi.org/10.23916/085990011>.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, Harahaptuti Khairani, And Tasdin Tahrir. *Media Pembelajaran. Tahta Media Group*, 2021.
- Jhonnedy Kolang Nauli, And Tan Ci Bui. “Motivasi Dan Emosional Berperan Penting Dalam Pembelajaran Pendidikan Bagi Peserta Didik.” *Jurnal Teologi Wesley* 2 (2025): 2.
- Kharisma, Sindi Nova, Hafiza Raiani, And Khasbi Ainun Najib. “Penggunaan Aplikasi Kahoot Sebagai Strategi Guru Untuk Melaksanakan Evaluasi Pembelajaran Yang Efektif.” *Juperan: Jurnal Penedidikan Dan Pembelajaran* 4, No. 01 (2025).
- Khoerunnisa, Ananda Salma, Anisa Fitriany Sholehah, Annisa Fitriyani, Dede Wartini, And Maslani. “Peningkatan Pemahaman Siswa: Integrasi Canva Dan Wordwall Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal Intelektualita: Keislaman, Sosial Dan Sains* 14, No. 1 (2025): 34–44. <https://doi.org/10.19109/intizar.v14i1.26774>.
- Korompot, Salim, Maryam Rahim, And Rahmat Pakaya. “Persepsi Siswa Tentang Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Salim Korompot, Maryam Rahim, Rahmat Pakaya.” *Jambura Guidance And Counseling Journal* 1, No. 1 (2020): 40–48.
- Kuntarto, Eko, And Faizal Chan. “Faktor –Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar.” *Jurnal Peneliti* 7, No. 3 (2021): 177–83. <https://doi.org/10.5281/zenodo.5037881>.
- Lestari, Fitri, And Widya Masitah. “Pengaruh Penggunaan Media Kahoot Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di Smp Muhammadiyah 12 Binjai.” *Jurnal Bilqolam Pendidikan Islam* 4, No. 1 (2022): 39–52. <https://doi.org/10.51672/jbpi.v4i1.73>.
- Ma’arif, Samsul, Irma Soraya, And Mohammad Kurjum. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Wordwall Dalam.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 10 (2025): 1152–58.
- Mamonto, Nenta, Fatmah A R Umar, And Herson Kadir. “Penggunaan Media Kahoot Dalam Penilaian Kebahasaan Teks Anekdote Pada Siswa Kelas X Smk Negeri 1 Suwawa.” *Jambura Journal Of Linguistics And Literature* 2, No. 1

(2021): 1–14.

- Mardikarini, Sasi, And Laila Candra Kartika Putri. “Pemantauan Kedisiplinan Siswa Melalui Penetapan Indikator Perilaku Disiplin Siswa Kelas Iii.” *Jurnal Ilmiah Kontekstual* 2, No. 01 (2020): 30–37. <https://doi.org/10.46772/kontekstual.v2i01.246>.
- Marpaung, Marpaung Tholib Fadilah, Asril Ramdhani, Deni Nopriandi, Sa’ada Liani, And Muhammad Taufiq Azhari. “Analisis Faktor Pendukung Dan Penghambat Pembelajaran Terhadap Siswa/I Min 1 Labuhanbatu Selatan.” *Effect: Jurnal Kajian Konseling* 1, No. 1 (2022): 82–85.
- Maya Febriani Chandra, Irfandi Nofri Yuhelman. “Literatur Review : Pengembangan Media Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Siswa” 4, No. 1 (2023): 2019–23.
- Miftakhul Jannah, And Eli Masnawati. “Penerapan Aplikasi Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran.” *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial (Jupendis)* 2, No. 4 (2024): 173–83. <https://doi.org/10.54066/jupendis.v2i4.2241>.
- Moch. Tohet, Ahmad Mughis Ramadani, M. Mahbubi. “Strategi Mengatasi Rendahnya Motivasi Dan Partisipasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti” 5, No. 1 (2025): 556–69.
- Monigir, Norma, And Tashya Injilli Wakari. “Meningkatkan Partisipasi Aktif Siswa Dengan Media Interaktif Wordwall.” *J-Ceki : Jurnal Cendekia Ilmiah* 3, No. 6 (2024): 7879–87.
- Mulasi, Syibran, And Fedry Saputra. “Problematika Pembelajaran Pai Pada Madrasah Tsanawiyah Di Wilayah Barat Selatan Aceh” 18, No. 2 (2019): 269–81.
- Mulyawati. “201190476_Yuan Rizki Mulyawati_Pendidikan Agama Islam,” 2023.
- Muslimin. “Analisis Persepsi Guru Terhadap Game Edukasi Kahoot Dan Wordwall Pada.” *Maccayya Journal: Jurnal Ilmu Pendidikan* 2, No. 1 (2024): 52–62.
- Mutia, Sri. “Pelaksanaan Program Sekolah Ramah Anak Pada Min 27 Aceh Selatan.” *Desultana: Journal Education And Social Science* 1, No. 2 (2023): 62–83. <https://doi.org/10.69548/d-jess.v1i2.15>.
- Muttaqin, Moch. Nurhidayat, Mustajab, Mas’ud, And Hany Safitri. “Implementasi Media Kuis Interaktif Berbasis Kahoot Dalam Pembelajaran Agama Islam Di Sekolah Dasar Jember Moch. Nurhidayatul Muttaqin, Mustajab, Mas’ud, Hany Safitri.” *Attadib: Journal Of Elementary Education Sinta* 3, No. 3 (2024).
- Nasri, Nasri. “Peran Partisipasi Orang Tua Terhadap Motivasi Belajar Siswa Di Madrasah Tsanawiyah Nw Teros.” *Pandawa : Jurnal Pendidikan Dan Dakwah* 2, No. 3 (2020): 487–500.

<https://Ejournal.Stitpn.Ac.Id/Index.Php/Pandawa/Article/Download/1129/789>.

- Nissa, Khairun, And Jihan Hidayah Putri. "Peran Guru Dan Strategi Dalam Meningkatkan Partisipasi Siswa." *Jurnal Guru Kita Pgsd* 5, No. 4 (2021): 51. <https://doi.org/10.24114/jgk.v5i4.27984>.
- Nurhayati, Dwi. "Efektivitas Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Game Based Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Kelas Xi Man Kota Blitar Skripsi," 2024.
- "Profil Sman 1 Babelan," N.D. <https://smanegeri1babelan.sch.id/visi-misi>.
- "Profil Sman 1 Babelan," N.D. <https://www.smanegeri1babelan.sch.id/>.
- Purnamasari, Sulfi, Fika Rahmanita, Soffi Soffiatun, Wiwit Kurniawan, And Fiqoh Afriliani. "Abdi Laksana Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Bermain Bersama Pengetahuan Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Online Word Wall." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 3, No. 1 (2022): 70–77.
- Putra, Aan, And Kesi Afrilia. "Systematic Literature Review : Penggunaan Kahoot Pada Pembelajaran Matematika." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika Al Qalasadi* 4, No. 2 (2020): 110–22. <https://doi.org/10.32505/qalasadi.v4i2.2127>.
- Q, Flok. "Sejarah Sman 1 Babelan," N.D. <https://www.flokq.com/poi/school/west-jawa/bekasi/sman-1-babelan/en>.
- Rahayu, Anita Sri. "Pengaruh Partisipasi Siswa Dalam Pendidikan Islam Nonformal Terhadap Prestasi Belajar Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Kelas Viii Di Smp Al-Aqsyar Islamic School." *777*, No. 8.5.2017 (2022): 2003–5.
- Rosyid Khoirul Nafian, Upita Ayu Widayanti, Isna Rahmawati. "Penggunaan Media Wordwall Sebagai Evaluasi Pembelajaran Ips Kelas Iv Sd Negeri 1 Gumul" 01, No. 04 (2024): 747–50.
- Safira, Nita, And Yudhi Hari Wibowo. "Angka Partisipasi Kasar Dan Angka Partisipasi Murni Sebagai Indikator Keberhasilan Pendidikan Indonesia." *Pakar Pendidikan* 19, No. 2 (2021): 101–15. <https://doi.org/10.24036/pakar.v19i2.212>.
- Salfadilah, Fatonah, Andi Prastowo, And Yusuf Rendi Wibowo. "Aplikasi Kahoot Sebagai Media Penilaian Kognitif Berbasis Hots Di Sekolah Dasar." *Jrpd (Jurnal Riset Pendidikan Dasar)* 6, No. 1 (2023): 36–45. <https://doi.org/10.26618/jrpd.v6i1.9791>.
- Sari, Indah Purnama, Anindita Trinura Novitasari, And Zaeni Miftah. "Efektivitas Pelatihan Membuat Media Pembelajaran Interaktif Dengan Macro Powerpoint

- Bagi Guru.” *Research And Development Journal Of Education* 6, No. 2 (2020): 31. <https://doi.org/10.30998/Rdje.V6i2.6107>.
- Sari, Nur Indah. “Meningkatkan Pemahaman Peserta Didik Melalui Media Game Interaktif Wordwall Pada Materi Qada Dan Qadar Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Al-Minhaj: Jurnal Pendidikan Islam* 6, No. 4 (2023): 768–76.
- Sati, Ayu Laras, Asrul Faruq, And Muhamad Rifa. “Penggunaan Aplikasi Kahoot Dalam Mata Pelajaran Pendidikan Agama Dan Budi Pekerti Di Smk Negeri 1 Pemalang” 9, No. 2 (2023): 475–85. <https://doi.org/10.37567/Alwatzikhoebillah.V9i2.1785>.
- Savira Putri Wulandari, Marmi Marmi, And Achmadi Achmadi. “Penerapan Problem Based Learning Berbantuan Gamifikasi Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Panen Dan Pasca Panen Di Smkn 1 Gondang.” *Lencana: Jurnal Inovasi Ilmu Pendidikan* 3, No. 2 (2025): 126–42. <https://doi.org/10.55606/Lencana.V3i2.5026>.
- Sinaga, Nurul Afni, Fitri Ayu Ningtiyas, Arlin Maya Sari, And Rifaatul Mahmuzah. “Transformasi Digital Evaluasi Pembelajaran : Implementasi Wordwall Sebagai Media Interaktif Berbasis Game-Based Learning Bagi Guru” 4, No. 2 (2025): 431–37.
- Siregar, Ria Ambarita. “Efektivitas Partisipasi Orangtua Dalam Kegiatan Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar (Studi Deskriptif Terhadap Siswa Kelas Xi Ips Sma Bpi Kota Bandung).” *Quanta: Jurnal Kajian Bimbingan Dan Konseling Dalam Pendidikan* 1, No. 1 (2017): 19–26. <https://doi.org/10.22460/Q.V1i1p19-26.499>.
- Srifariyati, Srifariyati, Ayu Laras Sati, Asrul Faruq, And Muhamad Rifa’i Subhi. “Penggunaan Aplikasi Kahoot Dalam Mata Pelajaran Pendidikan Agama Dan Budi Pekerti Di Smk Negeri 1 Pemalang.” *Jurnal Alwatzikhoebillah : Kajian Islam, Pendidikan, Ekonomi, Humaniora* 9, No. 2 (2023): 475–85. <https://doi.org/10.37567/Alwatzikhoebillah.V9i2.1785>.
- Sugiyono. *Buku Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Dan Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Penerbit Alfabeta Bandung, 2011.
- Suharsimi, Arikunto. *Buku Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta, 1992.
- Tigor Sitohang, Eva Dita Yanti Simanjuntak, Sarah Evelyn Samosir, Mindela Frida Panggabean, And Sarah Evelyn Simanjuntak. “Penggunaan Website Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Smk Bima Utomo.” *Kegiatan Positif : Jurnal Hasil Karya Pengabdian Masyarakat* 2, No. 1 (2024): 11–24. <https://doi.org/10.61132/Kegiatanpositif.V2i1.790>.
- Tohet, Moch. “Pengembangan Modul Ajar Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Berbasis Nilai-Nilai Kepesantrenan Di Smk Darul Lughah Wal

Karomah Kraksaan Probolinggo,” 2021, 167–86.

Trisiana, Anita. “Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran.” *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan* 10, No. 2 (2020): 31. <https://doi.org/10.20527/Kewarganegaraan.V10i2.9304>.

Yusral Nasution. “Integrasi Teknologi Dalam Pembelajaran Pai.” *Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan (Jitk)* 2, No. 2 (2024): 336–44. <https://ejournal.edutechjaya.com/index.php/jitk>.