

DAFTAR PUSTAKA

- Abd. Ghani, and Moh Ali. “Konsep Pendidikan Islam Perspektif Imam Al-Ghazali.” *El-Fata: Jurnal Ilmu Tarbiyah* 2, no. 01 (2022): 18–31. doi:10.36420/eft.v2i01.104.
- Acep Mulyadi, Yosse Afkar Yose, Muhammad Syakhil Afkar Ramadhani, Alfi Husaini, and Muhammad Rijal Fadhilah. “Implementasi Media Quizizz Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran PAI.” *Al-Mau'izhoh* 6, no. 1sy (2024): 644–55. doi:10.31949/am.v6i1.8592.
- Adolph, Ralph. “HUBUNGAN KECERDASAN INTELEKTUAL, KECERDASAN EMOSIONAL, DAN KECERDASAN SPIRITUAL DENGAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN KIMIA,” 2025.
- Aprinastuti, Christiyanti. *BOOK FOR MEDIA ICT-LEARNING*. stilleto book, 2023.
- Asria, Lailatul, Dwi Ratna Sari, Siti Anifatul Ngaini, Umi Muyasaroh, and Fadhilah Rahmawati. “Analisis Antusiasme Siswa Dalam Evaluasi Belajar Menggunakan Platform Quizizz.” *Alifmatika: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika* 3, no. 1 (2021): 1–17. doi:10.35316/alifmatika.2021.v3i1.1-17.
- Aulia, Rizki. *Merdeka Belajar, Merdeka Beriman : Antologi Artikel Implementasi Kurikulum Merdeka*. CV jejak, 2024.
- Ayu Ismi Hanifah, and Nur Qomariyah Nawafilah. “Penerapan Quizizz Sebagai Media Evaluasi Interaktif Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa.” *Griya Journal of Mathematics Education and Application* 5, no. 2 (June 7, 2025): 333–39. doi:10.29303/griya.v5i2.606.
- Bahtiar, Abd Rahman. “Prinsip-Prinsip Dan Model Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *TARBAWI: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 1, no. 2 (2017): 149–58. doi:10.26618/jtw.v1i2.368.

- Damayanti, Nur Yeka, Asmaiwaty Arief, and Rehani. "Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Aplikasi Quizizz." *Jurnal QOSIM Jurnal Pendidikan Sosial & Humaniora* 2, no. 2 (November 27, 2024): 105–13. doi:10.61104/jq.v2i2.436.
- Firmansyah, Mokh Iman. "Pendidikan Agama Islam Pengertian, Tujuan, Dasar Dan Fungsi." *Jurnal Pendidikan Agama Islam -Ta'lim* 17, no. 2 (2019): 79–90.
- Halid, Ahmad. "Prospek Pendidikan Agama Islam: Studi Analisis Terhadap Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional Indonesia." *FAJAR Jurnal Pendidikan Islam* 4, no. 1 (2024): 5–20. doi:10.56013/fj.v4i1.2741.
- Hanifah, Siti, Irma Soraya, and Mohammad Kurjum. "Optimalisasi Media Video Animasi Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 10, no. 2 (May 19, 2025): 1600–1608. doi:10.29303/jipp.v10i2.3356.
- Hidayat, prof. Anas. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. tazaka inovatif labs, n.d.
- Hidayati, Naili. "Gamified Formative Assessment with Quizizz to Enhance Learning Outcomes at Madrasah." *Journal of Islamic Education Research* 6, no. 3 (2025). doi:10.35719/jier.v6i3.492.
- Irawan, i putu ari utama. "Penerapan Model Pembelajaran Gamification Berbantuan Quizizz Dalam Pembelajaran Menulis Kalimat Efektif." *Edukasiana Jurnal Inovasi Pendidikan* 4, no. 3 (2025). doi:10.56916/ejip.v4i3.1622.
- Irvaniyah, Iyan, and Reza Oktaviana Akbar. "Analisis Kecerdasan Logis Matematis Dan Kecerdasan Linguistik Siswa Berdasarkan Jenis Kelamin (Studi Kasus Pada Siswa Kelas Xi Ipa Ma Mafatihul Huda)." *Eduma : Mathematics Education Learning and Teaching* 3, no. 1 (2014). doi:10.24235/eduma.v3i1.11.
- Jamilah, Jam. "Improving Learning Outcomes and Student Motivation Through

- Quizizz Mobile: Peningkatan Hasil Belajar Dan Motivasi Siswa Melalui Quizizz Mobile.” *Indonesian Journal of Innovation Studies* 26, no. 3 (2025). doi:0.21070/ijins.v26i3.1458.
- Lintjewas, Serlince. “Perbandingan Antara Hasil Evaluasi Quizizz Dan Non Quizizz Pada Siswa Kelas III Di SDS Kingdom Academy.” *Sultra Educational Journal* 2, no. 3 (2022): 197–202. doi:10.54297/seduj.v2i3.415.
- Loupatty, Fredrik David, and Melda Jaya Saragih. “Pemanfaatan Media Quizizz Pada Latihan Soal Untuk Mendorong Keaktifan Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Daring [the Utilization of Quizizz Media in Problems To Improve Students’ Learning Activeness in Online Learning].” *JOHME: Journal of Holistic Mathematics Education* 5, no. 2 (2021): 260. doi:10.19166/johme.v5i2.2841.
- Maisyarah, Muhizar Muchtar, Ahmad Fuadi. “Peran Guru Pendidikan Agama Islam Dalam Meningkatkan Proses Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMP Swasta Al- Maksum Stabat.” *Khazanah : Journal of Islamic Studies* 12 (2021): 30–45.
- Meilani Safitri, Freddi Sarman, Asep Rosadi, Nurul Hidayah. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Edited by Sarwandi. PT. Mifandi Mandiri Digital, 2023.
- Muliawanti, Siti Fani, Arsyi Rizqia Amalian, Iis Nurasih, Ela Hayati, and Taslim Taslim. “Analisis Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Kelas Iii Sekolah Dasar.” *Jurnal Cakrawala Pendas* 8, no. 3 (2022): 860–69. doi:10.31949/jcp.v8i3.2605.
- Nasution, Abdul Fattah. *Metode Penelitian*. Edited by Meyniar Albina. 1st ed. harfa creative, 2021.
- Nurjaman, asep rudi. *Pendidikan Agama Islam*, 2020.
- Pelipa, Emilia Dewiati, and Avelius Dominggus Sore. “PENGARUH MEDIA

PEMELAJARAN BERBASIS GAME EDUKASI QUIZIZZ TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN EKONOMI SMA NEGERI 4 SINTANG (Studi Eksperimen Dikelas X Sekolah Menengah Atas Negri 4 Sintang Tahun Pelajaran.” *Jurnal PEKAN* 9, no. 2 (2024): 108–18.

Pratama, Rizki Aji. “Persepsi Mahasiswa Politeknik Dalam Menggunakan Google Classroom Dan Quizizz Pascapandemi Covid-19.” *Edukatif Jurnal Ilmu Pendidikan* 5, no. 5 (2023). doi:10.31004/edukatif.v5i5.5377.

Priadi, Andri. “Pengaruh Kecerdasan Intelektual, Kecerdasan Emosional Dan Kecerdasan Spiritual Terhadap Hasil Belajar IPA Di Kabupaten Sinjai.” *JURNAL SeMaRaK* 1, no. 3 (2018): 62–77. doi:10.32493/smk.v1i3.2260.

Priyanto, Adun. “Pendidikan Islam Dalam Era Revolusi Industri 4.0.” *J-PAI: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 6, no. 2 (2020): 80–89. doi:10.18860/jpai.v6i2.9072.

Pusparani, Herlina. “Media Quizizz Sebagai Aplikasi Evaluasi Pembelajaran Kelas Vi Di Sdn Guntur Kota Cirebon.” *Tunas Nusantara* 2, no. 2 (2020): 269–79. doi:10.34001/jtn.v2i2.1496.

Raditya Wisnu Pramudya, and Nurul Latifatul Inayati. “Improved Engagement Through Quizizz in Islamic Education at SMPIT Insan Kamil.” *Academia Open* 10, no. 1 (June 5, 2025). doi:10.21070/acopen.10.2025.11090.

Rahmania, Savira, Irma Soraya, and Asep Saepul Hamdani. “Pemanfaatan Gamification Quizizz Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Tadbir: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* 11, no. 2 (2023): 114–33. doi:10.30603/tjmpi.v11i2.3714.

Sa’diyah, Tsaniyatus. “PENERAPAN PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DALAM MEMBENTUK KARAKTER PRIBADI YANG ISLAMI.” *KASTA (Jurnal Ilmu Sosial, Agama, Budaya, Dan Terapan)* 2, no. 3 (2022).

- Sakir, Moh. "Pendidikan Islam Dalam Sistem Pendidikan Nasional." *Cendekia: Jurnal Kependidikan Dan Kemasyarakatan* 12, no. 1 (2016): 103. doi:10.21154/cendekia.v12i1.370.
- Septiliana, Lilla, and Syariful Anam. "Pemikiran Pendidikan Islam Di Sekolah Dasar Perspektif Muhammad 'Abid Al-Jabiri." *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah* 8, no. 1 (2024): 69. doi:10.35931/am.v8i1.2824.
- Sudirman, Nasrianty, and Et.al. *Proses Belajar Dan Pembelajaran*. Edited by Suci Haryanti. *Pendidikan Dan Studi Islam*. Vol. 7, 2023.
- Suhartatik, Tony. *BEST PRACTICE Implikasi Media Quizizz Berbasis Android Terhadap Kualitas Pembelajaran Dalam Mencetak Siswa Berprestasi Di Tingkat Nasional*. ahlimedia book, 2020.
- Supit, Deisye, Melianti Melianti, Elizabeth Meiske Maythy Lasut, and Noldin Jerry Tumbel. "Gaya Belajar Visual, Auditori, Kinestetik Terhadap Hasil Belajar Siswa." *Journal on Education* 5, no. 3 (2023): 6994–7003. doi:10.31004/joe.v5i3.1487.
- Syam, Ari Bahari. "Tingkat Pemahaman Siswa SMP Negeri 8 TebingTinggi Terhadap Materi Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Kualitas Pendidikan* 3, no. 1 (2025): 2025. <https://ejournal.edutechjaya.com/index.php/jkp%7C>.
- Yatimah, Durotul. *Pemanfaatan Platform Digital Untuk Pembelajaran Kreatif Dan Inovatif*. Bayfa Cendikia Indonesia, 2024.
- Yudiana, Kadek. *Gemar Membaca Dengan E-Book Dan Quizizz Untuk Meningkatkan Literasi*. nila cakra, 2024.