

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Aswaja Pressindo.
- Danim, S. (2013). *Perkembangan Peserta Didik*.
- Hadjarati, H., & Haryanto, A. I. (2020). Motivasi Untuk Hasil Pembelajaran Senam Lantai. *Multilateral Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 19(2), 137. <https://doi.org/10.20527/multilateral.v19i2.8646>
- Natalis Nggaa, P. (2022). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Senam Lantai Guling Depan Pada SMP. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 32–38. <http://ejournal.upg45ntt.ac.id/index.php/ciencias/index>
- Oktara, B. (2017). Cabang Olahraga Senam. In *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952.
- Shamsul, S. (2023). Upaya Meningkatkan Kemampuan Senam Lantai Rol Ke Depan Melalui Multimedia Pada Siswa Kelas Viii Upt Spf Smp Negeri 22 Makassar. *Global Journal Sports*, 1(1), 315–320.
- Suarim, B., & Neviyarni, N. (2021). Hakikat Belajar Konsep pada Peserta Didik. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(1), 75–83. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i1.214>
- Syam, A., Yasin, I., & Syahrudin. (2016). ALAT BANTU MATRAS UNTUK PEMBELAJARAN SENAM GULING DEPAN DAN BELAKANG BAGI SISWA KELAS ATAS SEKOLAH DASAR ASRY. 4(3), 1–23.
- Titting, F., Hidayah, T., & Pramono, H. (2016). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Berbasis Android Pada Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Di Sma. *Journal of Physical Education and Sports*, 5(2), 120–126. <https://doi.org/10.15640/jpesm>