

## DAFTAR PUSTAKA

“Addiction,” May 22, 2024.

<https://dictionary.cambridge.org/dictionary/english/addiction>.

AddictionHelp.com. “Video Game Addiction Statistics - Gaming Addiction Data (2024),” January 22, 2024. <https://www.addictionhelp.com/video-game-addiction/statistics/>.

“Addictive behaviour.” Accessed May 29, 2024. <https://www.who.int/health-topics/addictive-behaviour>.

Adiva Fira Elvadari. “PERAN KELUARGA DALAM MENCEGAH KECANDUAN GAME ONLINE PADA REMAJA.” *JKKP (Jurnal Kesejahteraan Keluarga Dan Pendidikan)* 10, no. 02 (December 21, 2023): 149–60. <https://doi.org/10.21009/JKKP.102.03>.

adnin, Miftahul, Suciani Latif, and Supiati. “Studi Kasus Tentang Kecanduan Game Online, Faktor Penyebab Dan Upaya Memperbaiki Dengan Menggunakan Konseling Individual.” *JURNAL PEMIKIRAN DAN PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN* 5, no. 3 (December 18, 2023): 296–302. <https://doi.org/10.31970/pendidikan.v5i3.947>.

Afendi, Achmad Ruslan, Akhmad Ramli, and Chairul Anwar. “METODE RASULULLAH DALAM MENDIDIK ANAK DAN KAJIAN TERHADAP HADIS TENTANG PERINTAH MENDIRIKAN SHALAT.” *Journal of Social Computer and Religiosity (SCORE)* 1, no. 1 (2023): 1–7.

Aginsha, Nanda Putra. "Pengaruh Game Online dan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa V Se-Gugus Kasihan Bantul." *Melior : Jurnal Riset Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia* 1, no. 1 (October 5, 2022): 21–24. <https://doi.org/10.56393/melior.v1i1.127>.

Al Huda, Moh Farid, Mudafiataun Isriya, and Ika Romika Mawaddati. "EFEKTIVITAS TEKNIK BEHAVIOR CONTRACT SEBAGAI PEREDUKSI PERILAKU KECANDUAN MEDIA SOSIAL." *Consilium: Education and Counseling Journal* 4, no. 1 (2024): 69–75.

Alfarizi, Idham Azhar, and Pratiwi Wahyu Widiarti. "Pola Komunikasi Organisasi Pada UKM UMY E-Sport Arena (UMY e-Sport)." *Lektor: Jurnal Ilmu Komunikasi* 7, no. 1 (March 28, 2024). <https://doi.org/10.21831/lektor.v7i1.21031>.

Andoyo, Andreas, and Agung Hening A. "SOSIALISASI DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF GAME ONLINE BAGI ANAK SEKOLAH DASAR." *Jurnal PkM Pemberdayaan Masyarakat* 2, no. 3 (July 30, 2021): 89–95. <https://doi.org/10.56327/jurnalpkm.v2i3.33>.

"Arti Kata Candu - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online." Accessed May 27, 2024. <https://kbbi.web.id/candu>.

Audy, Rini Trinasya, and Rita Nofianti. "MINDFUL PARENTING: PERSPEKTIF ORANG TUA DALAM PENGASUHAN POSITIF UNTUK ANAK USIA

- DINI.” *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran (JRPP)* 7, no. 2 (March 13, 2024): 3521–27. <https://doi.org/10.31004/jrpp.v7i2.26548>.
- Auliani, Rizky, Sekar Ayu Larasati, Hilyatul Ulya Najwa Afifah, and Friska Nur Fatimah. “Peran Parenting Islami Terhadap Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini Di TK Siaga Muda.” *Innovative: Journal Of Social Science Research* 3, no. 2 (June 18, 2023): 12861–72.
- Bafadal, Iqbal. “Parenting Islam dalam Menekan Kecanduan Game Online pada Remaja.” *JURNAL PENELITIAN KEISLAMAN* 17, no. 1 (June 28, 2021): 21–38. <https://doi.org/10.20414/jpk.v17i1.3470>.
- . “Parenting Islam dalam Menekan Kecanduan Game Online pada Remaja.” *JURNAL PENELITIAN KEISLAMAN* 17, no. 1 (June 28, 2021): 21–38. <https://doi.org/10.20414/jpk.v17i1.3470>.
- Fadlah, Nik Nik. “Kecanduan Game Online: Ciri-Ciri, Efek, serta Cara Mengatasinya.” *Good Doctor*, December 20, 2020. <https://www.gooddoctor.co.id/hidup-sehat/mental/kecanduan-game-online/>.
- Fauzan, Ibnudin, Evi Aeni Rufaedah, and Desi Angraeni. “Bimbingan Dan Konseling Menurut m. Quraish Shihab Dalam Tafsir al-Mishbah Qur’an Surat al-Ashr Ayat 3.” *Counselia; Jurnal Bimbingan Konseling Pendidikan Islam* 3, no. 1 (August 2, 2022). <https://doi.org/10.31943/counselia.v3i1.36>.

- Febriany F. "Sejarah, Transformasi Dan Konsekuensi Dari Game Online." *Jurnal Selasar KPI: Referensi Media Komunikasi Dan Dakwah* 2, no. 1 (n.d.): 50–65. <https://doi.org/10.33507/selasar.v2i1.495>.
- Firdaus, Muhammad Bambang, Edy Budiman, Muhammad Fikri Anshori, J. Teknologi, and U. Mulawarman. "Evaluasi Skema Panduan Game Berbasis Motion Graphic Animation Pada Esports Bergenre Multiplayer Online Battle Arena." *JURTI Univ. Mulawarman* 4, no. 1 (2020): 36.
- Firdausi, Rofiqoh, and Nanik Ulfa. "POLA ASUH ORANG TUA TERHADAP PERKEMBANGAN EMOSIONAL ANAK DI MADRASAH IBTIDAIYAH NAHDLATUL ULAMA BULULAWANG." *MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah* 3, no. 2 (February 11, 2022): 133–45. <https://doi.org/10.19105/mubtadi.v3i2.5155>.
- Fitriani, Wahidah, and Ulfa Mulyani. "Dampak Emosi Remaja Kecanduan Bermain Game Online Mobile Legends Di Kecamatan Mandau," 2023.
- "Gaming disorder: Inside the clinic helping addicted teens." December 22, 2021. <https://www.bbc.com/news/technology-59744569>.
- Hadisaputra, Hadisaputra, Andi Asywid Nur, and Sulfiana Sulfiana. "Fenomena Kecanduan Game Online Di Kalangan Remaja Pedesaan (Studi Kasus Dua Desa Di Sulawesi Selatan)." *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 2, no. 02 (2022): 391–402.

- Hadyanti, Bernike Putri, and Yohanes Heri Widodo. "Pola Asuh Permisif Dan Perilaku Konsumtif Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling." *Bulletin of Counseling and Psychotherapy* 4, no. 2 (August 5, 2022). <https://doi.org/10.51214/bocp.v4i2.222>.
- Hafidz and Auliya Putri. "Penerapan Pola Asuh Parenting Style Dalam Membina Moral Remaja (Studi Kasus Panti Asuhan Tirtonugroho Tirtomoyo)." *Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Sains Islam Interdisipliner*, August 22, 2022, 13–22. <https://doi.org/10.59944/jipsi.v1i1.6>.
- Hamidah, Nining Siti, Vira Audina, Nadela Harmonisya, and Ayudia Anggraini. "PROPHETIC PARENTING: KONSEP IDEAL POLA ASUH ISLAMI." *Jurnal Multidisipliner Kapalamada* 1, no. 02 (June 14, 2022): 245–53. <https://doi.org/10.62668/kapalamada.v1i02.179>.
- Haryono, Eko. "Metodologi Penelitian Kualitatif Di Perguruan Tinggi Keagamaan Islam." *An-Nuur* 13, no. 2 (October 31, 2023). <https://doi.org/10.58403/annuur.v13i2.301>.
- Hastani, Rumi Tri, and Arief Budiman. "Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Literature Review." *Borneo Studies and Research* 3, no. 2 (2022): 1688–96.
- Hermawan, Dheri, and Wahid Abdul Kudus. "Peran Orang Tua Dalam Mencegah Anak Kecanduan Bermain Game Online Di Era Digital." *Jurnal Pendidikan Indonesia* 2, no. 05 (2021): 778–89.

Hidayanto, Dwi Kurnia, Rosid Rosid, Anisa Hasna Nur Ajijah, and Yulia Khoerunnisa. “Pengaruh Kecanduan Telpon Pintar (Smartphone) pada Remaja (Literature Review).” *Jurnal Publisitas* 8, no. 1 (October 25, 2021): 73–79. <https://doi.org/10.37858/publisitas.v8i1.67>.

Hidayatullah, Syarif. “Urgensi Parenting Style Dalam Mengembangkan Aspek Kognitif Di Era Revolusi 4.0.” *Jurnal Mathlaul Fattah : Jurnal Pendidikan Dan Studi Islam* 14, no. 2 (2023): 111–22.

Hijriati, Putri Rahmi. “PROSES BELAJAR ANAK USIA 0 SAMPAI 12 TAHUN BERDASARKAN KARAKTERISTIK PERKEMBANGANNYA.” *Bunayya : Jurnal Pendidikan Anak* 7, no. 1 (March 27, 2021): 152. <https://doi.org/10.22373/bunayya.v7i1.9295>.

Julita, Monika Sales, Nifty Utari, Rahmah Handayani, Vira Dwi Putri Yanti, and Yecha Febrieanitha Putri. “PROPHETIC PARENTING : KONSEP IDEAL POLA ASUH ISLAMI.” *Jurnal Multidisipliner Bharasumba* 1, no. 02 (June 22, 2022): 147–55. <https://doi.org/10.62668/bharasumba.v1i02.195>.

“Keutamaan Mendidik Anak Dalam Hadist Nabi, Berikut 5 Hadist Tentang Mendidik Anak - Islampos,” October 27, 2021. <https://www.islampos.com/hadist-tentang-mendidik-anak-243385/>.

Kurniawan, Rudi, and Rizal Yudha Pradatama. “The PEMBANGUNAN GAME 3D REAL TIME STRATEGY ‘BUG INVASION’ BERBASIS DESKTOP:

Unity 3D Game Engine.” *Journal of Information Technology* 3, no. 2 (2021): 28–42.

Kusnandar, Jauzaa Hayaah, and Farid Pribadi. “ANALISIS PERUBAHAN POLA ASUH ORANG TUA DI ERA DIGITAL.” *Kronik: Journal of History Education and Historiography* 6, no. 1 (2022).

Kusuma, Pintaanendra Sari. “Hubungan Antara Game Online Dengan Prestasi Akademik Mahasiswa.” *MOTEKAR: Jurnal Multidisiplin Teknologi Dan Arsitektur* 1, no. 1 (July 20, 2023): 18–21. <https://doi.org/10.57235/motekar.v1i1.967>.

Listianingtyas, Nia Atika. “THE RELATIONSHIP AMONG TIME MANAGEMENT, AUTHORITATIVE PARENTING.” *Jurnal Riset Mahasiswa Bimbingan dan Konseling* 5, no. 1 (January 2019).

Mahardika, Hardi, Munaya Ulil, and Fadhlur Rahman. “Internalisasi Nilai Religius Pada Peserta Didik; Kajian Atas Pemikiran al-Ghazali Dan Relevansinya Dalam Pendidikan Islam.” *Journal of Research and Thought on Islamic Education (JRTIE)* 3 (April 28, 2020): 72–91. <https://doi.org/10.24260/jrtie.v3i1.1580>.

Mamduh, Naufal. “Jenis-jenis Game Populer, Kelebihan dan Kekurangannya.” Telset, November 6, 2021. <https://telset.id/games/jenis-jenis-game-kelebihan-kekurangannya/>.

- Maritsa, Ana, Unik Hanifah Salsabila, Muhammad Wafiq, Putri Rahma Anindya, and Muhammad Azhar Ma'shum. "Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan." *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan* 18, no. 2 (December 26, 2021): 91–100. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>.
- Media, Kompas Cyber. "Siswa SD Kecanduan Game Online hingga 4 Bulan Bolos Sekolah, Nenek: Bangunnya Sore, Tidur Subuh." KOMPAS.com, November 21, 2019. <https://regional.kompas.com/read/2019/11/21/09431731/siswa-sd-kecanduan-game-online-hingga-4-bulan-bolos-sekolah-nenek-bangunnya>.
- Mertika, Mertika, and Dewi Mariana. "Fenomena Game Online Di Kalangan Anak Sekolah Dasar." *Journal of Educational Review and Research* 3, no. 2 (December 30, 2020): 99. <https://doi.org/10.26737/jerr.v3i2.2154>.
- Mullatifa, Syah Raihan, Akmal Sutja, and Fellicia Ayu Sekonda. "Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Konsentrasi Belajar Siswa di SMK Revany Indra Putra Kota Jambi" 06, no. 01 (2023).
- Munita, Zakkiya Zahro. "Peran Orang Tua Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online Pada Anak Di Desa Jeblogan Kecamatan Paron Kabupaten Ngawi." Diploma, IAIN Ponorogo, 2021. <https://etheses.iainponorogo.ac.id/16929/>.
- Mustarsida, Ulyatul, Muhammad Anas Maarif, and Ibnu Rusydi. "Manajemen Pengembangan Karakter Anak Usia Dini Melalui Kegiatan Parenting."



- Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* 4, no. 4 (August 16, 2023): 855–66. <https://doi.org/10.31538/munaddhomah.v4i4.689>.
- Nabilla Khanifa Salma and Rachma Hasibuan. “Pengaruh Neglectful Parenting Style Terhadap Emosi Negatif Anak Usia 5-6 Tahun Dalam Pembelajaran.” *EDUKASIA: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 4, no. 2 (July 18, 2023): 1015–24. <https://doi.org/10.62775/edukasia.v4i2.384>.
- Nadiasih, Niluh. “Pentingnya Peran Orang Tua Dalam Mengawasi Anak Terhadap Game Online.” *Antropocene: Jurnal Penelitian Ilmu Humaniora* 1, no. 3 (2021): 90–96. <https://doi.org/10.56393/antropocene.v1i3.423>.
- Nafiah, Ulin, Hani Adi Wijono, and Nurul Lailiyah. “KONSEP POLA ASUH ORANG TUA PERSPEKTIF PENDIDIKAN ISLAM.” *IRSYADUNA: Jurnal Studi Kemahasiswaan* 1, no. 2 (2021): 155–74. <https://doi.org/10.54437/irsyaduna.v1i2.296>.
- . “Pola Asuh Orang Tua Perspektif Pendidikan Islam.” *Irsyaduna: Jurnal Studi Kemahasiswaan* 1, no. 2 (2021): 155–74.
- Ningsih, Linawati, and Benny Prasetya. “Analisis Pola Asuh Orang Tua Buruh Tani Dalam Pembinaan Akhlak Anak Di Desa Gejungan Kecamatan Pajajaran Kabupaten Probolinggo.” *Edudeena: Journal of Islamic Religious Education* 6, no. 2 (December 31, 2022): 189–202. <https://doi.org/10.30762/ed.v6i2.537>.
- Nisrinafatin, Nisrinafatin. “Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Belajar Siswa.” *Jurnal Edukasi Nonformal* 1, no. 1 (2020): 135–42.

- Nur Sabilla, Syafira. “Mindful Parenting Pada Orangtua Dengan Anak Gangguan Pemusatan Perhatian Dan Hiperaktivitas (GPPH): Tinjauan Sistematis.” *Psikologika: Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Psikologi* 26, no. 1 (January 31, 2021): 195–216. <https://doi.org/10.20885/psikologika.vol26.iss1.art10>.
- Nurhayati, Nurhayati, Aslan Aslan, and Susilawati Susilawati. “Penggunaan Teknologi Gadget Sebagai Media Pembelajaran Pada Anak Usia Dini Di Raudhatul Atfhal Al-Ikhlas Kota Singkawang.” *JIP: Jurnal Ilmu Pendidikan* 1, no. 3 (2023): 485–500.
- Nurwulandari, Devi Aini. “Metode Modelling dalam Pendidikan Karakter pada Anak (Analisis Surat Al Ahzab Ayat 21.” *JM2PI: Jurnal Mediakarya Mahasiswa Pendidikan Islam* 1, no. 2 (November 2020): 272–303.
- Padilah, Nurul, and Nurul Padilah. “Urgensi Parenting Perspektif Hadis,” February 5, 2021. <https://doi.org/10.31219/osf.io/ndq3c>.
- Paremeswara, Marsanda Claudia, and Triana Lestari. “Pengaruh Game Online Terhadap Perkembangan Emosi Dan Sosial Anak Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5, no. 1 (2021): 1473–81.
- “Parenting,” June 12, 2024. <https://dictionary.cambridge.org/dictionary/english/parenting>.
- Pratama, Tito Ari, and Heru Nugroho. “Games, Speed Effect Dan Dampaknya Terhadap Manusia: Dromologi Dalam Perkembangan Game Online Mobile

- MOBA (Multiplayer Online Battle Arena).” *Jurnal Kawistara* 13, no. 3 (December 27, 2023): 402. <https://doi.org/10.22146/kawistara.75218>.
- Putra, Reihan, Betty Purwandari, and Riri Satria. “Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Adiksi Pada MMORPG (Studi Kasus: Final Fantasy XIV).” *JITSI: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi* 4, no. 4 (December 31, 2023): 171–79. <https://doi.org/10.30630/jitsi.4.4.195>.
- “Qur’an Kemenag.” Accessed June 15, 2024. <https://quran.kemenag.go.id/quran/per-ayat/surah/33?from=1&to=73>.
- “Qur’an Kemenag.” Accessed June 16, 2024. <https://quran.kemenag.go.id/quran/per-ayat/surah/103?from=1&to=3>.
- Rajab, Junaidi, Agung Eko Budiwaspada, and Rosta Minawati. “Perancangan Iklan Layanan Masyarakat Untuk Mengurangi Kecanduan Game Pada Pelajar SMP.” *SPACEPRO: Product Design Jurnal* 1, no. 1 (June 27, 2023): 33. <https://doi.org/10.26887/spacepro.v1i1.3762>.
- Ratu, Hana Gracella, and Krismi Diah Ambarwati. “Agresivitas Pada Remaja Akhir Perempuan Pengguna Game Online Jenis Massively Multiplayer Online First Person Shooter.” *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)* 5, no. 2 (2023): 1625–33.
- Ria Novianti, Suarman, and Nur Islami. “Parenting in Cultural Perspective: A Systematic Review of Paternal Role Across Cultures.” *Journal of Ethnic and*

*Cultural Studies* 10, no. 1 (January 26, 2023): 22–44.  
<https://doi.org/10.29333/ejecs/1287>.

Rizai, Muhammad. “KONSELING KELOMPOK DENGAN TEKNIK BIBLIOTERAPI UNTUK MENGURANGI KECANDUAN GAME ONLINE PADA ANAK: SEBUAH KAJIAN LITERATUR [GROUP COUNSELING WITH BIBLIOTHERAPY TECHNIQUES TO REDUCE ONLINE GAME ADDICTION IN CHILDREN: A LITERATURE REVIEW].” *Journal of Contemporary Islamic Counselling* 1, no. 2 (October 12, 2021).  
<https://doi.org/10.59027/jcic.v1i2.79>.

Sa’adah, Dwi Aminatus, Misbahul Huda, and Ratna Ekowati. “Parenting Pola Asuh Anak Ala Rasulullah pada Walimurid di TK Ihyaul Ulum.” *STRATEGI: Jurnal Pengabdian dan Pemberdayaan Masyarakat* 4, no. 2 (n.d.).

Sapitri, Amanda Puspa, Dike Febriana, Silvia Silvia, Sindi Yulisa, and Yecha Febrienitha. “LANGKAH MENDIDIK ANAK DAN MENGAMALKAN AJARAN ISLAM.” *Jurnal Multidisipliner Bharasumba* 1, no. 03 (July 29, 2022): 364–72. <https://doi.org/10.62668/bharasumba.v1i03.228>.

Sari, Ambar Mita, and Kamsih Astuti. “Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Kecanduan Game Online Pada Siswa.” *Syntax Idea* 2, no. 6 (June 20, 2020): 1–8. <https://doi.org/10.46799/syntax-idea.v2i6.336>.

Sari, Popy Puspita, Sumardi Sumardi, and Sima Mulyadi. “POLA ASUH ORANG TUA TERHADAP PERKEMBANGAN EMOSIONAL ANAK USIA DINI.”

*JURNAL PAUD AGAPEDIA* 4, no. 1 (August 12, 2020): 157–70.  
<https://doi.org/10.17509/jpa.v4i1.27206>.

Statista. “Online Games - Indonesia | Statista Market Forecast.” Accessed May 25, 2024. <https://www.statista.com/outlook/dmo/digital-media/video-games/online-games/indonesia>.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Cetakan ke-26. Bandung: Alfabeta, 2017.

Sundari Sundari; Hardi Santosa; Sumiyem Sumiyem. “UPAYA MENGURANGI KECANDUAN GAME ONLINE MELALUI PENDEKATAN CLIEN CENTERED PADA SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 2 SIRAH PULAU PADANG.” *Jurnal Konseling Pendidikan Islam*, no. Vol 3 No 2 (2022): *Jurnal Konseling Pendidikan Islam* (2022): 350–58.

Ulfa, Refiana. “HUBUNGAN GAYA PENGASUHAN AUTORITATIF DENGAN MINAT MEMBACA PADA SISWA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA S PSM DI BUKITTINGGI.” *Jurnal Riset Psikologi*, no. 4 (2021).

Ummi Zahidah, Fika Rizki Afifa, Enda Trisia, Sinta Nopita Sari, and Yecha Febrieanitha Putri. “PROGRAM PARENTING : KONSEP DAN TAHAPAN PEMBENTUKAN PROGRAM PARENTING.” *JIMR: Journal Of International Multidisciplinary Research* 1, no. 01 (June 28, 2022): 175–83.  
<https://doi.org/10.62668/jimr.v1i01.236>.

- Universitas Khairun, Yulianti Bun, Bahran Taib, and Dewi Mufidatul Ummah. "ANALISIS POLA ASUH OTORITER ORANG TUA TERHADAP PERKEMBANGAN MORAL ANAK." *JURNAL ILMIAH CAHAYA PAUD* 2, no. 1 (November 30, 2020): 128–37. <https://doi.org/10.33387/cp.v2i1.2090>.
- Wahid, Muhammad, and Ahmad Fauzan. "GAME ONLINE SEBAGAI POLA PERILAKU: Studi Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Universitas Tadulako." *KINESIK* 8, no. 3 (December 31, 2021): 275–83. <https://doi.org/10.22487/ejk.v8i3.225>.
- Warosari, Yuli Fatimah. "Mengembangkan Penelitian Kualitatif Untuk Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Adzkiya* 6, no. 1 (2022). <https://jurnalstaiibnusina.ac.id/index.php/adz/article/view/124>.
- Waruwu, Marinu. "Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif dan Metode Penelitian Kombinasi." *Jurnal Pendidikan Tambusai Fakultas Ilmu Pendidikan Pahlawan* 7, no. 1 (2023): 2896–2910. <https://doi.org/10.31004/jptam.v7i1.6187>.
- Yaqin, Ainul. "Pembentukan Karakter Dengan Pendekatan Pembiasaan, Keteladanan, Dan Pengajaran: Sebuah Kajian Literatur." *Indonesian Journal of Humanities and Social Sciences* 4, no. 1 (July 21, 2023): 59–74. <https://doi.org/10.33367/ijhass.v4i1.4070>.

Yusanto, Yoki. "Ragam Pendekatan Penelitian Kualitatif." *JOURNAL OF SCIENTIFIC COMMUNICATION (JSC)* 1, no. 1 (April 2, 2020).  
<https://doi.org/10.31506/jsc.v1i1.7764>.