BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah dipaparkan, dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan model scramble dapat meningkatkan penguasaan kosakata Bahasa Inggris. Hal tersebut dapat dilihat melalui data hasil penelitian siklus I dan siklus II yang mana penguasaan kosakata Bahasa Inggris mengalami peningkatkan dengan model scramble. Hasil siklus I memperoleh presentase ketuntasan klasikal sebesar 66,66% dan nilai rata-rata sebesar 77,25 dengan jumlah siswa yang mencapai ketuntasan sebanyak 16 siswa. Sedangkan hasil siklus II memperoleh presentase ketuntasan klasikal sebesar 87,5% dan nilai rata-rata sebesar 86,54 dengan jumlah siswa yang mencapai ketuntasan sebanyak 21 siswa. Dengan ini, siklus I ke siklus II mengalami peningkatan sebesar 20,39% dengan total keseluruhan dari 24 siswa, hanya ada 3 siswa yang belum tuntas. Permasalahan penguasaan kosakata Bahasa Inggris pada kelas IV Umar Bin Khattab dapat diatasi dengan menggunakan model scramble karena siswa dapat menghafal kosakata, melakukan permainan menyusun kata, dan berdiskusi dan bekerjasama dalam kelompok sehingga model scramble cocok untuk diterapkan di Sekolah Dasar pada siswa kelas rendah maupun tinggi.

B. Saran

1. Bagi Siswa

Dapat memudahkan siswa dalam belajar bahasa asing terutama dalam Bahasa Inggris dan pembelajaran menyenangkan karena dikemas dengan permainan menyusun huruf dan kata

2. Bagi Guru

Guru dapat menggunakan media, metode, dan model yang lebih bervariasi dalam pembelajaran. Diharapkan model pembelajaran *scramble* dapat membantu guru dalam membimbing dan meningkatkan penguasaan kosakata Bahasa Inggris.

3. Bagi Sekolah

Sekolah dapat mendukung penerapan model *scramble* untuk meningkatkan penguasaan kosakata Bahasa Inggris. Oleh karena itu, sekolah dapat memberikan fasilitas yang dapat disesuaikan dengan materi dan tujuan pembelajaran.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini bisa dijadikan referensi untuk melakukan penelitian yang lebih baik dan lebih teliti lagi mengenai penguasaan kosakata bahasa Inggris menggunakan model *scramble*.