

DAFTAR PUSTAKA

- Adibhadiansyah, M. (2016). *Pengembangan Sistem Informasi Kos Berbasis Android*. 5(2), 68–73.
- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2019). *Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas*. 1(3), 154–159.
- Budiarto, V. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu Berbasis Web Pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur*. 2(1), 1–13.
- Dedy irawan, J., & Adriantantri, E. (2019). *Pemanfaatan Qr-Code Sebagai Media Promosi Toko*. 1(2), 56–61.
- Himyar, M., Mulya, M. F., & Siringo Ringo, J. H. (2021). *Aplikasi Absensi Karyawan Berbasis Android Dengan Penerapan QR Code Disertai Foto Diri Dan Lokasi Sebagai Validasi Studi Kasus: PT.Selindo Alpha*. 4(2), 64–74.
- Rahmalisa, U., Irawan, Y., & Wahyuni, R. (2020). *Aplikasi Absensi Guru Pada Sekolah Berbasis Android Dengan Keamanan Qr Code (Studi Kasus : Smp Negeri 4 Batang Gansal)*. 6(2), 135–144.
- Rahmansyah, M. R., Sanjaya, A. E., & Subhi Fauzi, M. R. (2017). *Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Web Pada Dinas Tanaman Pangan Dan Hortikultura Provinsi Jawa Barat*.
- Ramadhan;, A. F. (2018). *Implementasi Algoritme Speck untuk Enkripsi dan Dekripsi pada QR Code*. 2(12), 6253–6260.
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). *Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (Ar)*. 2(2), 24–31.

- Ratu, T. N., Rindengan, Y., & Najoan, X. (2017). *Rancang Bangun Pendataan Tamu Berbasis Android Menggunakan QR Code*.
- Suherlan, J., & Zakaria, T. M. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Android 'GKI Pasteur' Menggunakan Framework Flutter*. 20(1), 58–66.
- Sumbogo, S., Rahman, S., & Musdar, I. A. (2019). *Pengembangan Sistem Pendataan Tamu Undangan Berbasis Android Menggunakan Qr Code Pada Event Organizer*. 1, 507–515.