

DAFTAR PUSTAKA

- (t.thn.). Diambil kembali dari <https://Empirints.umm.ac.id>
- (t.thn.). Diambil kembali dari <http://Respository.bsi.c.id>
- (t.thn.). doi:MKKD400403-MI.PDF
- (t.thn.). Diambil kembali dari <https://www.definisi-pengertian.com>
- Amalia, E, R., Mulyasa, & Iriantara, Y. (t.thn.). *Manajemen Motivasi Kinerja Guru, Kepemimpinan sekolah dan Pendampingan Instruktur Kabupaten untuk meningkatkan implementasi Perubahan kurikulum.*
- Arsyad, A. (1997). *Media Pengajaran.* Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asnawir, & Usman, M. (2002). *Media Pembelajaran.* Jakarta: Ciputat Pers.
- Belajar dan pendekatan pembelajaran pdf.* (t.thn.).
- Cahyaningrum. (t.thn.). *Pengembangan bahan ajar berbasis Multimedia Interaktif dalam meningkatkan motivasi belajar Pendidikan Agama Islam.*
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran.* Bandung: Satu Nusa.
- Depag. (2004). *Pedoman Pendidikan Agama Islam di Sekolah Umum.* Jakarta: Depag.
- DKK, M. (2018). *Efektifitas Multimedia dalam Pendidikan khusus (MESE) untuk meningkatkan kemampuan membaca dan menghafal bagi anak-anak penyandang disabilitas intelektual (Vol. 13).* Jurnal Internasional Teknologi Baru dalam Pembelajaran (Online0. doi:pdf
- Dr. Maryadi. (2017). *Pendidikan Agama Islam untuk perguruan tinggi (Vol. cetakan pertama).* Depok: Kencana.

- Galuh, & Novita, N. (2013). *Peningkatan Motivasi Belajar menggunakan Multimedia pada Pembelajaran IPA kelas V SDN 30 Pontianak Selatan* (Vol. 2.2). Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa.
- Gule. (t.thn.). *Motivasi Belajar Siswa (STUDY KASUS TINJAUAN MELALUI KOMPETENSI SOSIAL DAN KETELADANAN GURU)*.
- Gumelar. (t.thn.). *Pengertian dan macam-macam Multimedia Pembelajaran*.
- Hamalik . (2014). *Kurikulum Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Husna, Sudana, D., & Kuswandi. (2017). *Peran Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Tematik di SD*. Prosiding TEP & PDS, Transformasi Pendidikan Abad 21. *Jurnal Inovasi Penelitian* (Vol. 1 No 2). (July 2020).
- Kahfi, Nurparida, & Rahayu, S. (Maret 2021). *Penerapan Multimedia Interaktif untuk meningkatkan Motivasi Belajar dan hasil belajar siswa pada Pembelajaran IPA* (Vol. 7). Jurnal Pelik.
- Kurniawan. (t.thn.). *Metodologi Penelitian*.
- Marshall, Dave, & K Sidorov. (2001). *Introduction to Multimedia*. UK: School of Computer Science and Informatics Cardiff University. doi:pdf
- Maryam, M. (t.thn.). *Pengaruh motivasi dalam pembelajaran pdf*.
- Mulyana, A. (2020). *Motivasi belajar siswa, pengertian bentuk dan faktor yang mempengaruhi motivasi belajar siswa*.
- Nuraeni. (2020). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK MENGEKSPLOR KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA PESERTA DIDIK* . Universitas Siliwangi.
- Nurfadhillah. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN PDF*. *Pendidikan Agama Islam Pdf*. (t.thn.).

- Prof Dr.H Haidar Putra Dulay. (2016). *Pemberdayaan Pendidikan Agama Islam di Sekolah* (Vol. Cetakan pertama). Kencana.
- Riliyanti. (2019). *Pengembangan Multimedia Interaktif "aku pintar" pada Pembelajaran Tematik tema lingkungan bersih,sehat,asri kelas I SD*. Jurnal Ilmiah .
- Rintyastini, & DKK, Y. (2008). *Bimbingan Konseling SMP*. Surabaya: Erlangga.
- Rusdianto S.Pd.I. (2020). *Pendidikan Agama Islam* (Vol. Cetakan pertama). Yogyakarta: DIVA PRESS.
- Ruswan. (2012). *Belajar dan Pembelajaran berbasis komputer*. Bandung: Alfa Beta.
- Salamah, Z. (2017). *Pengembangan media pembelajaran berbasis ICT konsep dan aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam* (Vol. Cetakan pertama). Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, W. (2013). *Strategi Pembelajaran, Berorientasi Standart Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sardiman. (t.thn.). *Interaksi dan motivasi belajar mengajar*. Rajawali Pers.
- Setiawan, H., Abidin, Z., & Zuhri. (2013). *PERAN MULTIMEDIA DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS XI DI SMK AL-ISLAM 3 SURAKARTA*. Surakarta: Jurnal Ilmiah.
- Sudjana, N., & Rifai. (2001). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algen Sindo.
- Suhendi. (2022). *Multimedia Interaktif menggunakan 2D* (Vol. Cetakan pertama). Depok: NF Press.

- Susanto, A., & Fatullah, A. (2018). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make a Match terhadap hasil belajar siswa pada materi gaya* (Vol. 1). Prosiding Seminar Nasional Pendidikan.
- Syuhada, & Risnawaty. (2022). *Pengaruh Pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif terhadap motivasi belajar menulis argumentasi siswa SMA* (Vol. 7). *Jurnal Riset Tindakan Indonesia (JRTI)*. Diambil kembali dari <http://jurnal.iicet.org>
- Telaah filosofis arti pendidikan dan faktor-faktor pendidikan dalam ilmu pendidikan. pdf.* (t.thn.).
- Wibawanto. (2017). *Desain pemograman Multimedia Pembelajaran*. Jember: Cerdas,Ulet dan Kreatif.
- Yuliana, D., & Asti. (2019). *Pengaruh Kepemimpinan Guru dan kemampuan berkomunikasi Guru di kelas terhadap Motivasi Belajar mata pelajaran Ekonomi pada Siswa kelas XI MAN Se-kota Tasikmalaya*. Diss Universitas Siliwangi.
- Zaenal, A. (t.thn.). *Metodologi Penelitian* (Vol. 1.1). *Jurnal Al-Hikmah pdf.*