

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Bentuk produk yang dikembangkan adalah pengembangan model pembelajaran kebugaran jasmani dengan modifikasi permainan pada kelas VII. Proses pengembangan model pembelajaran ini melalui tahapan model desain ADDIE (*Analysis-Design-Develop-implement-evaluate*).
- b. Produk pembelajaran ini nantinya akan mempermudah guru dalam menyampaikan materi kepada siswa. Berdasarkan analisis data yaitu, (1) berdasarkan hasil kajian para ahli yaitu, ahli pembelajaran, ahli kebugaran jasmani, dan ahli permainan tentang produk pengembangan model pembelajaran kebugaran jasmani dengan menggunakan modifikasi permainan memiliki kesesuaian, kemenarikan, kemudahan dan kelayakan.
- c. (2) berdasarkan hasil analisis data menunjukkan bahwa siswa tertarik dan merasa mudah dalam menggunakan produk pengembangan model pembelajaran kebugaran jasmani dengan menggunakan modifikasi

permainan. Hal ini terbukti pada saat siswa mengoperasikan produk, siswa lancar dan tidak mengalami kesulitan.

- d. Terdapat kelayakan dalam pengembangan model pembelajaran kebugaran jasmani menggunakan modifikasi permainan oleh para ahli yang sudah divalidasi dengan hasil dari rata-rata persentase sebesar 85% bahwa pengembangan produk dengan menggunakan pembelajaran kebugaran jasmani dengan modifikasi permainan dinyatakan layak.

B. Saran

Adapun saran yang dapat diberikan berdasarkan hasil pengembangan pembelajaran kebugaran jasmani dengan modifikasi permainan sebagai berikut:

- a. Bagi siswa dengan adanya modifikasi pembelajaran ini dapat dijadikan sumber belajar mandiri siswa
- b. Bagi guru, pembelajaran kebugaran jasmani dengan modifikasi permainan pada siswa kelas VII ini dapat digunakan sebagai bahan ajar untuk menyampaikan proses pembelajaran yang lebih aktif dan menyenangkan.