

Bab 5

Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Pembentukan kata di bentuk menjadi sebuah nama atau kata baru. Dalam bab ini saya akan memaparkan kesimpulan hasil analisis penelitian saya mengenai pembentukan kata pada *username* Genshin Impact. Dalam *game* ini saya menemukan struktur pembentukan kata yang beragam dan banyak variasi dari berbagai jenis pembentukan kata hingga alasan terciptanya *username* tersebut. Di mulai dari pembentukan kata yang berdasarkan dari kata yang sudah ada hingga pembentukan kata yang diciptakan sendiri.

Berdasarkan dari jenis pembentukan kata, *username* dalam Genshin Impact ini memiliki 10 ragam jenis dalam pembentukannya, di antaranya; 1) *Coinage*, 2) *Borrowing*, 3) *Compound*, 4) *clipping*, 5) *blending*, 6) *back formation*, 7) *conversion*, 8) *acronym*, 9) *derivation*, 10) *multiple process*. Jenis-jenis pembentukan kata ini yang digunakan dalam data yang saya dapat sebelumnya.

Alasan yang terbentuk dalam *username* beragam, mulai dari ketertarikan pemain pada suatu karakter. Penggunaan kata yang sudah ada pada bahasa lain, hingga inovasi baru pada *username* nya. Beragamnya jenis *username* dengan alasan yang beragam juga menjadi hal unik, di mana pada Genshin Impact struktur *username* tersebut menjadi beragam dan memiliki cerita dibalik nya.

Kesimpulan dari penelitian ini, Pembentukan *username* dalam *game* Genshin Impact menjadi sebuah fenomena unik, di mana orang-orang bisa memodifikasi nama dalam

username yang digunakan dalam permainan tersebut menjadi hal yang berbeda dalam pembentukan nama. Ragamnya variasi dari jenis pembentukan kata dan juga cerita dibalikinya menjadi Hal unik, di mana secara linguistik nama tersebut sudah pasti tidak bisa diubah kembali dan sudah menjadi identitas tetap pada seorang manusia. Namun dalam penggunaan internet, khususnya pada game online seperti Genshin Impact, orang lain bisa memodifikasi *username* mereka yang akan digunakan untuk bermain dalam *game* tersebut. Bisa berupa karakter dalam sebuah seri, nama orang lain, nama sendiri, benda, bahasa, hingga terciptanya nama baru pada *username*. Hal ini menjadi suatu fenomena menarik, di mana nama dalam internet sendiri bisa di modifikasi sesuai keinginan dari pemilik akun sendiri.

5.2 Saran Penelitian

Dalam penelitian ini, masih ada beberapa kekurangan yang menjadi aspek penting dalam penelitian kali ini, mulai dari kesalahan pengejaan, penulisan bahasa asing, ketidakpastian dalam menggunakan tanda baca, hingga kesalahan penulisan. Tidak hanya itu, saya menyadari beberapa aspek penelitian seperti penjelasan pembentukan kata dan juga alasan masih kurang bisa dimengerti oleh orang lain.