

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Olahraga merupakan bagian dari hidup sehat masyarakat, banyak pilihan untuk mencapai hidup sehat dengan berolahraga, di Indonesia salah satu cabang olahraga yang populer selain sepakbola adalah futsal, olahraga ini merupakan olahraga yang berkembang dan sedikit demi sedikit mulai melekat dalam kehidupan masyarakat Indonesia.

Futsal hampir mirip dengan permainan sepakbola apabila dilihat dari teknik dasar permainan, secara umum permainan futsal hampir sama dengan sepakbola yaitu bermain dengan kaki ke kaki, perbedaan dalam permainan ini adalah ukuran lapangan, jumlah pemain, berat bola dan aturan dalam permainan termasuk waktu pertandingan. Permainan futsal dapat dikatakan hampir mirip dengan permainan sepakbola (Lhaksana, 2011:13).

Teknik *dribbling* merupakan salah satu teknik inti dalam olahraga futsal, hal ini dikarenakan *dribbling* akan menghidupkan aliran bola dalam permainan futsal. *Dribbling* merupakan teknik membawa bola dari tempat satu ke bagian lapangan lainnya melalui alur pergerakan dengan cepat. *Dribbling* merupakan menendang bola secara terputus-putus atau pelan-pelan. *Dribbling* bola bertujuan untuk mendekati jarak ke saaran, melewati lawan dan menghambat permainan. Kaki yang digunakan dalam menggiring bola sama dengan kaki yang digunakan untuk menendang bola(Purnomo & Irawan, 2021).

Dribbling atau menggiring bola bertujuan untuk mengecoh lawan. Pada dasarnya teknik ini meliputi gerakan berlari, berjalan, berputar atau bisa juga berbelok. Inti dari *dribbling* yakni untuk mengecoh pemain lawan serta membuat bola mengarah pada ruang kosong lalu membuka kesempatan untuk menendang sebagai upaya mencetak gol ke arah gawang lawan. Teknik *dribbling* pada dasarnya ada tiga macam yaitu, penggunaan kaki bagian dalam, kaki bagian luar, dan melalui bagian sol. Masing-masing teknik dapat digunakan sesuai kebutuhan dan kemampuan dari pemain, keberhasilan *dribbling* dalam pertandingan dilakukan dengan latihan yang berulang – ulang agar pemain mampu menguasai bola dengan baik

Berdasarkan penjabaran diatas maka peneliti sangat tertarik untuk membuat model latihan *dribbling* berbasis permainan, untuk meningkatkan kemampuan dalam *dribbling* serta membuat latihan agar lebih menyenangkan. Dalam *dribbling* dibutuhkan model latihan dan pemahaman yang baik mengenai posisi dan pergerakan. Maka dari itu penelitian ini diharapkan dapat membantu pemain dan pelatih mengetahui gambaran variasi model latihan *dribbling* dalam berbagai sistem dan permainan

B. Batasan Masalah

Agar masalah tidak meluas, maka berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan sebelumnya, permasalahan harus dibatasi. Peneliti memberikan batasan hanya pada pengembangan model latihan *dribbling* dalam olahraga futsal berbasis permainan.

C. Rumusan Masalah

Berkaitan dengan model yang akan dikembangkan pada penelitian ini, maka dapat dirumuskan masalah “ Bagaimanakah pengembangan model latihan *dribbling* dalam olahraga futsal dengan berbasis permainan?”

D. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah di atas, tujuan penelitian ini untuk mengembangkan model latihan *dribbling* dalam olahraga futsal dengan berbasis permainan, agar pemain dan pelatih memiliki referensi serta menambah model latihan yang sudah ada agar lebih bervariasi.

E. Manfaat Penelitian

Sesuai dengan rumusan di atas, adapun kegunaan hasil penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Dapat menjadi bahan referensi bagi para pelatih dalam melatih *dribbling* dalam olahraga futsal berbasis permainan.
2. Dapat memperbanyak model latihan *dribbling* dalam futsal agar lebih bervariasi dan kreatif, sehingga pemain tidak merasakan kejenuhan saat latihan.
3. Dapat memberikan kontribusi berharga terhadap perkembangan ilmu latihan dan kepelatihan, khususnya dalam penerapan model latihan guna meningkatkan hasil dari proses pembelajaran dan hasil dari latihan di lapangan.

F. Spesifikasi Produk

Produk yang akan dihasilkan melalui penelitian ini mempunyai spesifikasi sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini akan terdapat beberapa model *dribbling* dalam futsal dengan berbasis permainan berjumlah 10 model latihan.
2. Produk ini memiliki komponen-komponen yang memungkinkan pengguna untuk lebih mudah dalam latihan karena disertai pengetahuan dari para ahli, deskripsi singkat, bahan penarik perhatian seperti gambar, video latihan, warna yang menarik, nada suara dan teks penjelasan.