

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Pejudi *online* memaknai pengalaman berjudi sebagai hobi, kesenangan mengisi waktu luang, tidak perlu banyak modal tetapi kemenangannya berlipat ganda. Namun judi *online* juga memberikan pengalaman negatif bagi pelakunya yaitu judi *online* sebagai penyakit sosial yang sangat buruk karena bisa memiliki kecanduan dan rasa penasaran, merugikan diri sendiri karena banyak sekali uang yang sudah dipertaruhkan.

5.2 Saran

5.2.1 Saran untuk Pembaca

Sebaiknya para pembaca tidak ikut terlibat dalam permainan judi *online* mengingat dampak buruk dari judi sangat berpengaruh bagi kehidupan. Beberapa dampak negatif dari judi *online* diantaranya, akan merugikan diri sendiri, mempertaruhkan banyak uang, dan sulit melepaskan dari kebiasaan judi *online*.

5.2.2 Saran untuk Peneliti Selanjutnya

Diharapkan penelitian ini bisa menjadi referensi dan data pendukung untuk penelitian selanjutnya. Penelitian selanjutnya juga diharapkan untuk menggunakan lebih banyak sumber untuk mengembangkan penelitian ini juga bisa meneliti menggunakan metode yang berbeda.