

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Mulyono. (2014). *Anak Berkesulitan Teori, Diagnosis dan Remediasinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Ahmad, Susanto. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.nnnn.
- Akimas, Hari Nugroho. (2016). Pengaruh Kecerdasan Intelektual (IQ), Kecerdasan Emosional (EQ), Kecerdasan Spiritual (SQ) Terhadap Kinerja Pegawai Inspektorat Provinsi Kalimantan Selatan. *Jurnal Wawasan Manajemen*, Vol. 4, Nomor 3.
- Amos Neolaka, Grace Amalia A. (2017). *Landasan Pendidikan*. Depok: Kencana.
- Arikunto, Suharsimi, (2016). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, edisi revisi VI, Cetakan ke 13, PT. Asdi Mahasatya, Jakarta.
- Aji, Sukma. (2016). *Buku Olahraga Paling Lengkap*. Pamulang : ILMU Bumi pamulang.
- Agung Triharso. (2013). *Permainan Kreatif dan Edukatif untuk Anak Usia Dini*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- A Rusdiana, Yeti Heryati, *Pendidikan Profesi Keguruan (Menjadi Guru Inspiratif dan Inovatif)*, (CV Pustaka Setia, Bandung, 2015)
- Darmadi, Hamid. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Sosial*. Bandung : Alfabeta.
- Eddy Purnomo. (2013). *Gerak Dasar Atletik*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Giri Wiarto ( 2013: 5 ). *Fisiologi dan Olahraga*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Harahap, M. R. (2018). Elektroforesis: Analisis Elektronika Terhadap Biokimia Genetika. *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(1), 21–26. <https://doi.org/10.22373/crc.v2i1.3248>.
- Iskandar, T. (2018, March 25). Hubungan Antara Daya Ledak Otot Tungkai, Kelentukan Punggung, Dan Motivasi Belajar Pada Kemampuan Lompat Tinggi Gaya Flop. *Motion: Jurnal Riset Physical Education*, 6(2), 163-173. <https://doi.org/https://doi.org/10.33558/motion.v6i2.505>
- Khairani, M., Sutisna, & Suyanto, S. (2019). Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*, 2(1), 158–166.

- Kurniati, Euis. (2016). *Permainan Tradisional dan Perannya dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak*. Jakarta: Kencana.
- Myssidayu, Apta dan Kuraniawan, Febi. (2019). *Ilmu kepelatihan dasar*. Bandung : Alfabeta.
- Mulyani, Novi. (2016). *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Nana Syaodih Sukmadinata. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Putra, Nusa. (2015). *Research & Development Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Rusdiana. (2014). *Manajemen Operasi*. Bandung: Pustaka Setia.
- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sujiono, Yuliani Murani dan Bambang Sujiono. (2012). *Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta : Indeks.
- Sugiyono (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Soetoto Pontjopoetro. (2002). *Permainan Anak, Tradisional dan Aktivitas Ritmik*. Jakarta: Universitas Terbuka Jakarta