

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Hasil penelitian ini adalah model latihan lompat berbasis permainan *kids atletik* untuk siswa sekolah dasar memiliki skor 97% untuk penilaian validasi ahli kids atletik lompat dasar, 95% untuk penilaian validasi ahli motorik, 95% untuk penilaian validasi ahli kepelatihan. Model tersebut bisa dilanjutkan ketahap selanjutnya untuk siswa sekolah dasar dengan skor relative rata-rata 95,7 % untuk keseluruhan penilaian validasi ahli dengan interpretasi hasil baik/layak.

B. Saran - saran

Adapun saran yang dapat diberikan berdasarkan hasil pengembangan model latihan permainan lompat berbasis *kids atletik* untuk siswa sekolah dasar sebagai berikut:

1. Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat memperbaiki kualitas siswa sekolah dasar dalam meningkatkan belajar siswa yang cerdas dan berkualitas.
2. Kreativitas guru pendidikan jasmani dan pelatih eskul dalam menyampaikan materi atletik lompat dasar hendaknya tidak terpaku kepada metode mengajar yang biasa dan pelatih eskul pada umumnya, dengan pemilihan modifikasi alat bantu mengajar hendaknya di sesuaikan dengan materi yang akan disampaikan

3. Sehingga mempermudah siswa dalam memahami dan menguasai materi pembelajaran atletik lompat dasar
4. Pada proses pembelajaran, guru dapat memanfaatkan pengembangan model latihan lompat dasar berbasis *kidas atletik* sebagai variasi dalam proses pembelajaran
5. Mahasiswa pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi jangan ragu untuk mengambil judul skripsi tentang penelitian pengembangan. Suatu penelitian pengembangan, layak atau tidak layak tergantung pada bagaimana mengemasnya atau mengembangkannya dan kepraktisan penggunaannya