

**UPAYA MENINGKATKAN HASIL SEPAKBOLA MATERI  
DRIBBLING MELALUI MEDIA AUDIO VISUAL KELAS V  
SD NEGERI ARENJAYA XXI KOTA BEKASI**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Satu  
Pendidikan pada Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Islam "45" Bekasi



Oleh

**RIO OKTAVIANUS SIHOMBING**  
41182191190186

**JURUSAN PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS ISLAM "45" BEKASI  
2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**Skripsi**

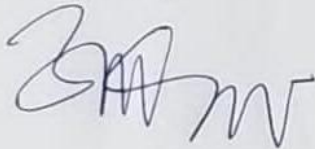
UPAYA MENINGKATKAN HASIL SEPAKBOLA MATERI *DRIBBLING* MELALUI  
MEDIA AUDIO VISUAL KELAS V SD NEGERI ARENJAYA XXI  
KOTA BEKASI

Oleh

**Rio Oktavianus Sihombing**  
41182191190186

Telah disetujui oleh:

Pembimbing



**Dr. Bujang, Drs., M.Si**

Tanggal 28 Juni 2023

Disyahkan oleh  
Ketua Program Studi PJKR  
FKIP UNISMA Bekasi



**Dr. Apta Mylsidayu, M.Or.**  
NIK 45101122011035

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi

UPAYA MENINGKATKAN HASIL SEPAKBOLA MATERI *DRIBBLING*  
MELALUI MEDIA AUDIO VISUAL KELAS V SD NEGERI A  
RENJAYA XXI KOTA BEKASI

Dipersiapkan dan ditulis oleh:

**Rio Oktavianus Sihombing**

41182191190186

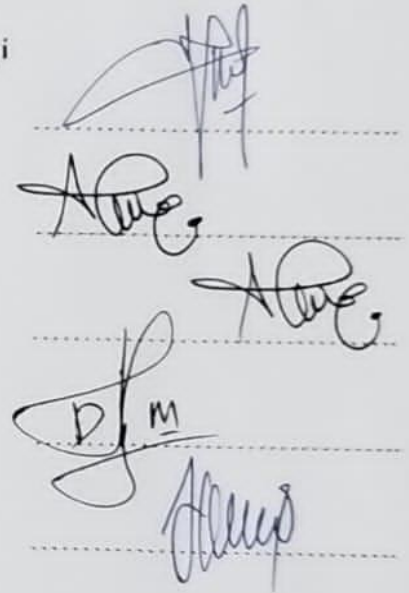
Telah dipertahankan di depan Dewa Penguji

Pada tanggal 21 Juni 2023

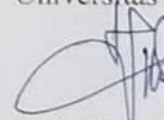
dan dinyatakan memenuhi syarat

**Susunan Dewan Penguji**

Ketua : Yudi Budianti, M.Pd  
Sekretaris : Dr. Apta Mylsidayu, M.Or.  
Anggota : Dr. Apta Mylsidayu, M.Or  
Anggota : Elly Diana Mamasah, M.Pd  
Anggota : Azi Faiz Ridlo, S.Pd., M.Pd



Bekasi, 28 Juni 2023  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Islam "45" Bekasi



**Yudi Budianti, M.Pd**  
NIK 45101022012015

## PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

N a m a : **Rio Oktavianus Sihombing**  
NPM : 41182191190186  
Jurusan : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi,  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan,  
Universitas Islam "45" Bekasi

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul "Upaya Meningkatkan Hasil Sepakbola Materi *Dribbling* Melalui Media Audio Visual Kelas V SD Negeri Arenjaya XXI Kota Bekasi" dan beserta isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan.

Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko, sanksi yang di jatuhkan kepada saya, apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap keaslian karya saya ini.

Bekasi, 1 April 2023  
Yang membuat pernyataan,



**Rio Oktavianus Sihombing**

## ABSTRAK

Rio Oktavianus Sihombing, NPM: 41182191190186, “Upaya Meningkatkan Hasil Sepakbola Materi *Dribbling* Melalui Media Audio Visual Kelas V SD Negeri Arenjaya XXI Kota Bekasi” Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Islam “45” Bekasi.

Tujuan penelitian ini untuk mengetahui apakah media audio visual dapat meningkatkan hasil belajar permainan sepakbola materi *dribbling* pada siswa kelas V.B SD Negeri Arenjaya XXI Kota Bekasi. Adapun metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas (*classroom action research*), sedangkan subyek dalam penelitian ini adalah, siswa kelas kelas V. SD Negeri Arenjaya XXI Kota Bekasi yang berjumlah 16 orang.

Hasil penelitian terlihat peningkatan hasil belajar *dribbling* sepakbola, obervasi awal menunjukkan hanya 4 orang siswa (25%) siswa yang mencapai nilai KKM. Pada siklus 1 terdapat peningkatan yang cukup signifikan hasil menunjukkan 9 orang siswa (56,25%) siswa yang mencapai nilai KKM. Sedangkan pada siklus 2 didapat hasil 14 orang siswa (87.50%) siswa yang mencapai nilai KKM Pada siklus 2 hasil yang dicapai telah sesuai dengan apa yang di targetnya yaitu 75% siswa telah mencapai nilai KKM, dalam hal ini 87% siswa telah mencapai nilai KKM, sehingga tidak dilanjutkan pada siklus III.

Hasil penelitian juga menunjukkan bahwa ada peningkatan partisipasi siswa di kegiatan pembelajaran *dribbling* sepakbola melalui media audio visual dalam dua siklus, dari hasil pengamatan oleh kolaborator. Terbukti dengan siswa sudah baik dalam berpartisipasi secara aktif. Hampir seluruh siswa bergerak dan berpartisipasi secara aktif. Pembelajaran *dribbling* sepakbola dengan pendekatan bermain sudah mampu mendorong kreatifitas siswa untuk beraktivitas selama pembelajaran.

**Kata Kunci:** Hasil Belajar, *Dribbling*, Media Audio Visual, dan Sepakbola

## **ABSTRACT**

***Rio Oktavianus Sihombing, NPM: 41182191190186, “Efforts to Improve Football Results Dribbling Material Through Audio Visual Media Class V SD Negeri Arenjaya XXI Bekasi City” Thesis. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Islam “45” Bekasi.***

*The purpose of this study was to find out whether audio-visual media can improve learning outcomes in football games on dribbling material in class V.B students of SD Negeri Arenjaya XXI, Bekasi City. The method used in this study was classroom action research, while the subjects in this study were 16 students in class V. SD Negeri Arenjaya XXI Bekasi City.*

*The results of the study showed an increase in soccer dribbling learning outcomes. Initial observations showed that only 4 students (25%) students achieved KKM scores. In cycle 1 there was a significant increase in the results showing 9 students (56.25%) students who achieved the KKM score. Whereas in cycle 2 the results obtained were 14 students (87.50%) students who achieved the KKM score. In cycle 2 the results achieved were in accordance with what was targeted, namely 75% of students had achieved the KKM score, in this case 87% of students had achieved the KKM score , so it is not continued in cycle III.*

*The results of the study also showed that there was an increase in student participation in football dribbling learning activities through audio-visual media in two cycles, from observations by collaborators. It is proven that students are good at participating actively. Almost all students move and participate actively. Learning dribbling football with a play approach has been able to encourage student creativity to be active during learning.*

***Keyword : Study Result, Dribbling, Visual Audio Media, And Football***

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat merampungkan skripsi dengan judul: Upaya Meningkatkan Hasil Sepakbola Materi *Dribbling* Melalui Media Audio Visual Kelas V SD Negeri Arenjaya XXI Kota Bekasi. Penulisan ini merupakan salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam “45” Bekasi

Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada Ayahanda dan Ibunda tercinta yang telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun materil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rahmat, Kesehatan, Karunia dan keberkahan di dunia dan di akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

Penghargaan dan terima kasih penulis berikan kepada Bapak **Dr. Bujang, Drs., M.Si** selaku Pembimbing yang telah membantu penulisan skripsi ini. Serta ucapan terima kasih kepada:

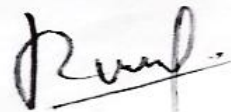
1. Ibu Yudi Budianti, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam “45” Bekasi.
2. Ibu Dr. Apta Mylsidayu, M.Or, sebagai Ketua Jurusan Penjaskesrek Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam “45” Bekasi.

3. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam “45” Bekasi
4. Rekan-rekan mahasiswa FKIP Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Universitas Islam “45” Bekasi.
5. Bapak Kepala Sekola dan Bapak/ Ibu Guru SD Negeri Arenjaya XXI Kota Bekasi yang telah membantu penelitian ini.
6. Kedua orang tua kami serta istri dan anak-anakku yang selalu mendo’akan penulis agar berhasil dalam mencapai cita-cita.

Tidak ada sesuatu yang penulis perbuat untuk dapat membalas budi baiknya, kecuali hanya mendo’akan semoga amal baik yang telah diberikan kepada penulis mendapat imbalan dari Allah SWT, Amin.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Bekasi, 1 April 2023  
Yang membuat pernyataan,



**Rio Oktavianus Sihombing**



## DAFTAR ISI

halaman	
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	v
ABSTRAKSI.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Batasan dan Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Kegunaan Penelitian.....	5
E. Definisi Operasional.....	6
<b>BAB II TINJAUAN TEORITIS .....</b>	<b>8</b>
A. Kerangka Teori.....	8
1. Pendidikan Jasmani.....	8
a. Pengertian Pendidikan Jasmani.....	8
b. Tujuan pendidikan jasmani .....	11
c. Ruang lingkup pendidikan jasmani .....	13
2. Permainan Sepakbola.....	14
a. Pengertian Permainan Sepakbola.....	14
b. Sarana dan Prasarana Permainan Sepakbola.....	15
c. Teknik Dasar Permainan Sepakbola .....	18

3. Menggiring Bola .....	20
4. Hasil Belajar.....	24
a. Pengertian Hasil Belajar.....	24
b. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar .....	25
c. Ranah Penilaian Hasil Belajar.....	26
d. Indikator Hasil Belajar .....	28
5. Media Pembelajaran.....	29
a. Pengertian Media Pembelajaran.....	29
b. Macam-macam media pembelajaran.....	31
c. Fungsi Media Pembelajaran .....	33
6. Media Audio Visual .....	34
a. Pengertian Media Audio Visual .....	34
b. Macam-macam media Audio Visual.....	34
c. Kelebihan dan kekurangan penggunaan media audio visual .	36
B. Penelitian Relevan.....	37
C. Kerangka Pemikiran.....	40
D. Hipotesis.....	42
<b>BAB III PROSEDUR PENELITIAN .....</b>	<b>43</b>
A. Metode Penelitian.....	43
B. Subyek Penelitian.....	43
C. Tempat dan Waktu Penelitian .....	44
D. Prosedur Penelitian, dan Rencana Tindakan.....	44
1. Prosedur Penelitian.....	44
2. Rencana Tindakan.....	46
E. Instrumen Penelitian dan Pengolahan Data.....	50
1. Instrumen Penelitian.....	50
2. Pengolahan Data.....	53
<b>BAB IV HASIL PENGOLAHAN DAN ANALISIS DATA .....</b>	<b>55</b>
A. Analisis Data Pra Siklus.....	55
B. Hasil Penelitian .....	59
1. Siklus I .....	60
2. Siklus II.....	69
C. Pembahasan.....	79

<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>82</b>
	A. Simpulan .....	82
	B. Saran .....	84

DAFTAR PUSTAKA  
LAMPIRAN-LAMPIRAN

## DAFTAR GAMBAR

halaman

Gambar 2.1	Lapangan Sepakbola.....	16
Gambar 2.2	Perlengkapan Permainan Sepakbola.....	18
Gambar 2.3	Menggiring Bola Dengan Kura-kura Bagian Dalam.....	22
Gambar 2.4	Menggiring Bola Dengan Kura-kura Kaki Penuh .....	23
Gambar 2.5	Menggiring Bola Dengan Kura-kura Kaki Bagian Luar .....	23
Gambar 2.6	Kerangka Pemikiran .....	41
Gambar 3.1	Siklus PTK Menurut Kurt Lewin .....	45
Gambar 4.1	Grafik Tingkat Ketuntasan Hasil Evaluasi Aspek Sikap, Pengetahuan dan Keterampilan .....	58
Gambar 4.2	Grafik Tingkat Ketuntasan Hasil Evaluasi Sepakbola Materi <i>Dribbling</i> .....	59
Gambar 4.3	Menggiring Bola Dengan Kaki Bagian Dalam Dengan 10 Meter	62
Gambar 4.4	Menggiring Bola Bolak-Balik Dari A Ke B Pada Jarak 10 Meter Dengan Kaki Kanan Bagian Dalam .....	64
Gambar 4.5	Grafik Tingkat Ketuntasan Hasil Evaluasi Aspek Sikap, Pengetahuan dan Keterampilan Siklus I.....	67
Gambar 4.6	Grafik Tingkat Ketuntasan Hasil Belajar Siklus I .....	68
Gambar 4.7	Menggiring Bola Dengan Kaki Bagian luar Dengan 10 Meter ....	71
Gambar 4.8	Menggiring Bola Bolak-Balik Dari A Ke B Pada Jarak 10 Meter Dengan Kaki Kanan Bagian luar .....	73
Gambar 4.9	Grafik Tingkat Ketuntasan Hasil Evaluasi Aspek Sikap, Pengetahuan dan Keterampilan Siklus II .....	77
Gambar 4.10	Grafik Tingkat Ketuntasan Hasil Belajar Siklus II .....	78
Gambar 4.11	Grafik Perekembangan Aspek Sikap, Pengetahuan dan Keterampilan Hasil Belajar .....	80
Gambar 4.12	Grafik Peningkatan Kemampuan <i>Dribbling</i> Permainan sepakbola Hasil Belajar .....	81

## DAFTAR TABEL

halaman

Tabel 3.1	Instrumen Penilaian Efektif.....	51
Tabel 3.2	Instrumen Penilaian Kognitif .....	51
Tabel 3.3	Penilaian Keterampilan <i>Dribbling</i> Sepakbola.....	52
Tabel 4.1	Hasil Evaluasi aspek sikap Pra-siklus .....	56
Tabel 4.2	Hasil Evaluasi aspek Pengetahuan Pra-siklus .....	56
Tabel 4.3	Hasil Evaluasi aspek Keterampilan Pra-siklus.....	57
Tabel 4.4	Hasil Evaluasi Pembelajaran Pra-siklus.....	58
Tabel 4.5	Hasil Belajar Aspek Sikap Siklus I .....	65
Tabel 4.6	Hasil Belajar Aspek Pengetahuan Siklus I.....	66
Tabel 4.7	Hasil Belajar Aspek Keterampilan Siklus I .....	66
Tabel 4.8	Hasil Pembelajaran Siklus I .....	68
Tabel 4.9	Hasil Belajar Aspek Sikap Siklus II.....	74
Tabel 4.10	Hasil Belajar Aspek Pengetahuan Siklus II .....	75
Tabel 4.11	Hasil Belajar Aspek Keterampilan Siklus II.....	76
Tabel 4.12	Hasil Pembelajaran Siklus II.....	77

## DAFTAR LAMPIRAN

halaman

Lampiran 1	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	88
Lampiran 2	Analisis Data.....	100
Lampiran 3	Dokumen Penelitian .....	107
Lampiran 4	Surat Keputusan Pembimbing .....	109
Lampiran 5	Surat Keterangan Penelitian .....	110
Lampiran 6	Riwayat Hidup Penulis .....	111



UNIVERSITAS ISLAM "45"  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Jl. Cut Meutia No. 83 Bekasi 17113  
Telp. (021) 8820383, 8801027, 8802015, 8808851 Ext. 146-147 Fax. (021) 8801192

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIARISME

Nomor : Perpus - PLG002/AK.06/V/2023

Staf Perpustakaan FKIP Unisma Bekasi menerangkan bahwa mahasiswa dengan identitas tersebut :

Nama : RIO OKTAVIANUS SIHOMBING  
NIM : 41182191190186  
Program Studi : PJKR REG C 2019

Judul Tugas Akhir/Skripsi :

UPAYA MENINGKATKAN HASIL SEPAK BOLA MATERI  
DRIBBLING MELALUI AUDIO VISUAL KELAS V SD NEGERI  
AREN JAYA XXI KOTA BEKASI

Dinyatakan lolos / ~~tidak lolos~~ (coret yang tidak perlu) plagiasi berdasarkan hasil uji turnitin dengan persentase 31% pada setiap subbab naskah tugas akhir/skripsi yang disusun. Surat Keterangan ini digunakan sebagai prasyarat untuk mengikuti ujian tugas akhir/skripsi.

Bekasi, 6 Juni 2023

Mengetahui,  
Kepala Program Studi

(Dr. Apta Mylsidayu, M. Ed.)

Staf Perpustakaan FKIP



(.....)

Note : Syarat hasil uji turnitin  $\leq 35\%$