

## DAFTAR PUSTAKA

- Bambang. (2018, June 20). Brainly, Solusi Seru bagi yang Mentok dengan PR Sekolah.
- Bungin. (2002). Jenis Penelitian.
- Dewanti, Widada, Triyono. (2016). HUBUNGAN KETERAMPILAN SOSIAL DAN PENGGUNAAN GADGET SMARTPHONE DENGAN PRESTASI BELAJAR SISWA SMA NEGERI 9 MALANG. *Jurnal Kajian Bimbingan dan Konseling Vol 1, No. 3, 2016, hlm. 126—131.*
- Doni Septumarsa Ibrahim, Siti Partini Suardiman. (2014). PENGARUH PENGGUNAAN E-LEARNING TERHADAP MOTIVASI DAN PRESTASI BELAJAR MATEMATIKA SISWA SD NEGERI TAHUNAN YOGYAKARTA. *Jurnal Prima Edukasia, Volume 2 - Nomor 1,*
- Flew, Tery. (2005). *New Media*. Oxford University Press, New York : An Introduction 2nd ed.
- Hans Karunia, Nauvaliana Ashri, Irwansyah. (2021). Fenomena Penggunaan Media Sosial : Studi Pada Teori Uses and Gratification. *Jurnal Teknologi dan Informasi Bisnis, Vol. 3 No.1.*
- Kriyantono, R. (2006). *Teknik Praktis Riset Komunikasi*. Jakarta: Kencana.
- Laruan. (2021, Oktober 06). Belajar dari Rumah Lebih Mudah dengan Brainly.
- Naim. (2017). *Dasar-Dasar Komunikasi pendidikan*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Ngainun Naim. (2017). *Dasar-Dasar Komunikasi pendidikan*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Nizam. (2014). Kebutuhan informasi.
- Nurul dan Agus. (2013). *teori dan aplikasi komunikasi dalam pembelajaran*. Jakarta.
- Paskalis. (2020). Komunikasi Pendidikan.
- Pramana. (2006). *Kunci sukses aplikasi penjualan berbasis access 2003*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Ramadhan. (2020, februari 13). Ini Data Pengguna Internet di Seluruh Dunia Tahun 2020.
- Sardiman. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

- Satria. (2020). *Sibernetika Talcott Parsons: Suatu Analisis Terhadap Pelaksanaan Omnibus Law dalam Pembentukan Undang-Undang Cipta Lapangan Kerja di Indonesia*. Vol. 2 No. 2,.
- Situmorang. (2012). Pemanfaatan Internet Sebagai New Media. *Jurnal Administrasi Bisnis (2012)*, Vol.8, No.1: hal. 73–87, (ISSN:0216–1249).
- Sugiyono . (2005). *Populasi dan Sampel*.
- Susilana & Riyana. (2009). *MEDIA PEMBELAJARAN: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV WACANA PRIMA.
- Teknologi. (2020, Desember 31). Ini dia manfaat belajar di aplikasi Brainly.
- Tjalla. (2008). Hubungan Komunikasi Interpersonal antara Mahasiswa dan Dosen Dengan Prestasi Akademik Mahasiswa. *Fakultas Psikologi Universitas Gunadarma*.
- Umaimah. (2018). *Komunikasi Politik Teori, Konsep, Dan Aplikasi Pada Era Media Baru*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media.
- Warisyah. (2015). PENTINGNYA “PENDAMPINGAN DIALOGIS” ORANG TUA DALAM PENGGUNAAN GADGET PADA ANAK USIA DINI. “*Inovasi Pembelajaran untuk Pendidikan Berkemajuan*”.
- Zamhari. (2020). *Pengertian Akademik beserta Contoh-contoh Prestasinya*.
- Zikmund. (1997). *Hipotesis Penelitian*. 21.